Разпознаване на човешки активности на база 3D реконструкция на скелета

# Резюме

В настоящата разработка е предложен метод за ефективно разпознаване на човешки активности на база триизмерна реконструкция на скелета. В предложеното решение са използвани многоизмерни статистически алгоритми, алгоритми за филтриране на данни, алгоритми за оценка и други. Триизмерната информация за скелета се извлича от Kinect сензор. В процес на развитие е сравнение между разработения алгоритъм, традиционно използваните (скрити модели на Марков, невронни мрежи) и някои нестандартни подходи, описани в секцията „Допълнителни имплементации и тестове“. Чрез извършването на малка модификация, предложените алгоритми биха могли да се използват за разпознаване и на друг вид зависимости.